

Programación anual Test 4º Matemática

Nº de Sesión	Actividad	Evaluaciones	Fecha
Sesión 1	Inicio de unidad 1 Números y operaciones Taller 1 Números hasta el 10.000 Representar números de forma pictórica y simbólica e identificar el valor posicional de sus dígitos. Comparar y ordenar números en la recta numérica o en la tabla posicional.	Evaluación diagnóstica	
Sesión 2	Taller 2 Orden hasta el 10.000 Representar números de forma pictórica y simbólica e identificar el valor posicional de sus dígitos. Comparar y ordenar números en la recta numérica o en la tabla posicional.		
Sesión 3	Taller 3 Adición y sustracción hasta el 1.000 Aplicar los algoritmos de la adición y de la sustracción y comprender la relación entre estas operaciones.		
Sesión 4	Taller 4 Multiplicación hasta el 1.000 Aplicar el algoritmo de la multiplicación y utilizar estrategias con distintas representaciones.		
Sesión 5	Taller 5: División hasta el 100 Aplicar el algoritmo de la división y comprender la relación entre la multiplicación y la división.		
Sesión 6	Taller 6 Resolución de problemas Modelamiento de preguntas tipo Simce Emplear estrategias para resolver problemas de adición y de sustracción hasta el 1.000.		
Sesión 7	Evaluación final tipo Simce		
Sesión 8	Inicio de unidad 2 Patrones y álgebra Taller 1 Patrones y secuencias Identificar y describir patrones de formación que involucren una operación.		

Sesión 9	Taller 2: Ecuaciones Resolver ecuaciones que involucren adiciones y sustracciones.	Ensayo 1	
Sesión 10	Taller 3 Inecuaciones Resolver inecuaciones que involucren adiciones y sustracciones.		
Sesión 11	Taller 4 Resolución de problemas Emplear estrategias para resolver problemas.		
Sesión 12	Modelamiento de preguntas tipo Simce		
Sesión 13	Evaluación final tipo Simce		
Sesión 14	Inicio de unidad 3 Geometría Taller 1 Posiciones en una cuadrícula Describir la localización de un elemento en una cuadrícula.		
Sesión 15	Taller 2 Cuerpos geométricos Determinar y reconocer vistas de figuras 3D y redes de cuerpos geométricos.		
Sesión 16	Taller 3 Ángulos Construir y comparar ángulos.		
Sesión 17	Taller 4 Transformaciones isométricas Trasladar, rotar y reflejar figuras 2D.		
Sesión 18	Taller 5: Resolución de problemas Modelamiento de preguntas tipo Simce Emplear estrategias para resolver problemas relacionados con cuerpos geométricos.		
Sesión 19	Evaluación final tipo Simce		
Sesión 20	Inicio de unidad 4 Fracciones y números decimales Taller 1 Fracciones Identificar, escribir y representar fracciones y números mixtos.		

Sesión 21	Taller 2 Adición y sustracción de fracciones Resolver adiciones y sustracciones de fracciones con igual denominador.	Ensayo 2	
Sesión 22	Taller 3 Números decimales Describir y representar décimos y centésimos. Resolver adiciones y sustracciones de decimales.		
Sesión 23	Taller 4 Resolución de problemas Emplear estrategias para resolver problemas.		
Sesión 24	Modelamiento de preguntas tipo Simce		
Sesión 25	Evaluación final tipo Simce		
Sesión 26	Inicio de unidad 5 Medición Taller 1 Medidas de tiempo Leer y registrar mediciones del tiempo en relojes análogos y digitales.		
Sesión 27	Taller 2 Medidas de longitud Medir y representar longitudes con unidades de medida estandarizadas.		
Sesión 28	Taller 3 Medidas de superficie Reconocer y comprender que el área de una superficie se mide en unidades cuadradas.		
Sesión 29	Taller 4 Medidas de volumen Medir y registrar el volumen en unidades cúbicas.		
Sesión 30	Taller 5 Resolución de problemas Modelamiento de preguntas tipo Simce Emplear estrategias de resolución de problemas.		
Sesión 31	Evaluación final tipo Simce		
Sesión 32	Inicio de unidad 6 Encuestas y experimentos aleatorios Taller 1 Encuestas Comprender los conceptos de encuesta, población y muestra.		

Sesión 33	Taller 2 Pictogramas y gráficos de barras simples Leer e interpretar la información representada en pictogramas y gráficos de barras simples.	Ensayos 3, 4 y 5	
Sesión 34	Taller 3 Experimentos aleatorios Representar e interpretar distintos experimentos aleatorios.		
Sesión 35	Taller 4 Resolución de problemas Modelamiento de preguntas tipo Simce Emplear estrategias para resolver problemas.		
Sesión 36	Evaluación final tipo Simce		